

BIAŁORUŚ: WSZEDŁ W ŻYCIE DEKRET O GOSPODARCE CYFROWEJ

Na Białorusi w środę wszedł w życie prezydencki dekret poświęcony ułatwieniom dla gospodarki cyfrowej. Umożliwia on m.in. legalne operacje kryptowalutowe i wykorzystanie technologii blockchain. Powstanie również ministerstwo gospodarki cyfrowej.

Dekret, który ma przyciągnąć na Białoruś zagraniczne firmy IT i zapewnić korzystne warunki dla rozwoju technologii blockchain (technologii pozwalającej na tworzenie zdecentralizowanych i rozproszonych baz danych, najczęściej służącej do obsługi transakcji wirtualnych walut), legalizuje operacje z użyciem kryptowalut i zwalnia je z podatku na najbliższe pięć lat.

Białoruskie władze liczą, że sektor IT pomoże rozpędzić białoruską gospodarkę, ponieważ Białoruś jako pierwsze państwo świata podejmuje działania na rzecz kompleksowego uregulowania działalności opartej na blockchain: kryptowalut, ICO (tzw. initial coin offerings – ofert publicznych na kryptowaluty) i smart-kontraktów.

Wymienione rodzaje działalności będą mogli prowadzić rezydenci białoruskiego Parku Wysokich Technologii (PWT), czyli istniejącej od 2005 r. specjalnej strefy ekonomicznej, która przyczyniła się do rozwoju sektora IT w tym kraju. Dekret przewiduje również szereg ulg i ułatwień dla rezydentów PWT, a także rozszerza zakres rodzajów działalności, którą mogą oni prowadzić.

Dekret dotyczący e-gospodarki, który władze określają jako „rewolucyjny”, prezydent Białorusi Alaksandr Łukaszenka podpisał w grudniu ubiegłego roku. Niemal natychmiast media poinformowały o lawinowym wzroście rejestracji domen z końcówką .by, związanych z technologiami blockchain i kryptowalutami.

W środowym komunikacie rządu poświęconym dekretowi nr 8 poinformowano, że w pierwszym kwartale bieżącego roku liczba rezydentów Parku Wysokich Technologii wzrosła o jedną czwartą. Władze poinformowały również, że na Białorusi powstanie specjalne ministerstwo, które będzie odpowiadać za gospodarkę cyfrową. Jego utworzenie, jak zapowiedziano, możliwe jest jeszcze w tym roku.