

## CHINY WALCZĄ Z „DUCHOWYM OPIUM” . „OGRANICZENIE DOSTĘPU DO GIER NIE ROZWIĄŻE PROBLEMU”

Nowe przepisy uderzyły w branżę gier, ale istnieją również inne formy rozrywki, jak social media, filmy czy seriale, które nie zostały ograniczone – wskazują rodzice chińskich dzieci, komentując wprowadzenie rygorystycznego prawa w tym państwie. Pekin chce radykalnymi krokami rozwiązać problem uzależnienia od „duchowego opium”. Czy skutecznie?

„Jeśli moje dzieci dorwą się do naszych smartfonów lub tabletów w przypadku, gdy nie będziemy ich kontrolować, mogą grać nawet przez 3-4 godziny” – powiedział w rozmowie z Associated Press Li Zhanguo, ojciec dwojga dzieci w wieku 8 i 4 lat.

Podobnie jak wielu innych rodziców, mężczyzna jest zadowolony z wprowadzenia nowych ograniczeń [w Chinach](#), nałożonych na branżę gier. Jednak to za mało, aby rozwiązać problem rosnącego uzależnienia od internetu wśród dzieci i młodzieży.

Przypomnijmy, że [nowe przepisy weszły w życie na początku miesiąca i mówią o możliwości korzystania z gier przez najmłodszych jedynie przez 3 godziny w ciągu tygodnia](#) – w godz. 20:00-21:00 w piątki, soboty i niedziele, a także święta.

### „Młode pokolenie przyszłością ojczyzny”

Wprowadzone prawo jest przejawem obaw [chińskiej władzy](#) o niezdrowy tryb życia nieletnich obywateli. Pekin jednoznacznie mówi o rosnącym uzależnieniu dzieci i młodzieży od gier, które nazwano „duchowym opium”. Dlatego też zaostrenie przepisów jest częścią szerszej kampanii mającej na celu uniemożliwienie dzieciom spędzania zbyt długiego czasu na wirtualnej rozrywce.

*Młode pokolenie stanowi przyszłość ojczyzny, a ochrona zdrowia fizycznego i psychicznego nieletnich jest związana z interesami społeczeństwa.*

*stwierdziła chińska władza*

Jak poważny jest to problem w Chinach wskazują dane statystyczne, według których w 2018 roku jeden na dziesięciu nieletnich obywateli był uzależniony od internetu. Aby walczyć z tym zjawiskiem, uruchomiono specjalne placówki, zajmujące się diagnozowaniem i leczeniem zaburzeń.

## Odpowiedzialność spadła na twórców gier

Pekin postanowił jednak pójść o krok dalej, wprowadzając restrykcyjne prawo. Na mocy przepisów odpowiedzialność za ograniczenie do absolutnego minimum możliwości grania przez dzieci spadła na firmy z branży, w tym np. NetEase i Tencent.

Twórcy wirtualnej rozrywki wskazują, że mogą spełnić żądania władzy poprzez rejestrację na prawdziwe nazwisko i dane, aby zweryfikować osobę korzystającą z ich produktów i usług. Prowadzone będą również wyrywkowe kontrole podczas gry za pomocą technologii rozpoznawania twarzy. Użytkownicy zostaną wyłączeni z wirtualnej rozrywki, gdy nie przejdą pomyślnie weryfikacji.

## Gracze zawsze znajdą sposób

Zdaniem ekspertów wprowadzone przepisy nie rozwiążą jednak problemu związanego z rosnącym uzależnieniem najmłodszych od internetu. Wynika to z faktu, że gdy zakazuje im się korzystania z gier, swoją uwagę skierują na inne formy rozrywki, takie jak media społecznościowe.

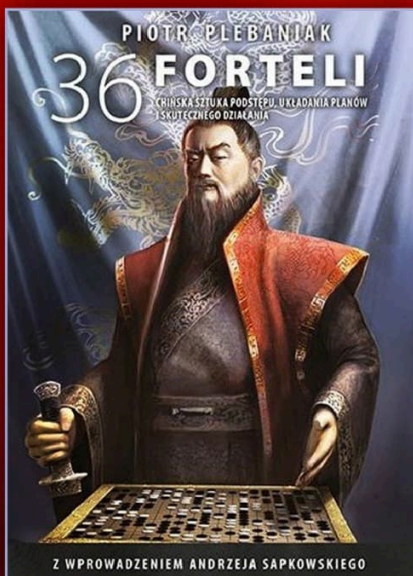
„Jest wiele platform, które mogą przyciągnąć uwagę w takim samym stopniu jak gry” – wskazał w rozmowie z Associated Press Barry Ip, wykładowca na University of Hertfordshire. Jako przykład podał [TikToka](#), gdzie najmłodsi mogą spędzać godziny, jeśli się ich nie kontroluje. Tego typu aplikacje są bardzo popularne [w Państwie Środka](#), lecz nie podlegają takim samym ograniczeniom, jak branża gier.

Słowa eksperta potwierdziła na łamach agencji Liu Yanbin, matka 9-latki. Jak zauważyła, dzieci zawsze znajdą sposób na zabawę i rozrywkę. „Gry teraz zostały ograniczone, ale istnieją również m.in. social media, filmy czy seriale” – stwierdziła.

Kolejnym problemem jest możliwość obchodzenia przepisów przez nieletnich użytkowników. Tao Ran, dyrektor jednej z chińskich instytucji, specjalizującej się w leczeniu uzależnień od internetu, wskazał, że nawet 20 proc. najmłodszych obywateli może znaleźć sposób na uniknięcie rygorystycznego prawa. W rozmowie z Associated Press podkreślił, że wielu graczy będzie np. pożyczowało konta swoich starszych kolegów lub bliskich. A co z systemem rozpoznawania twarzy? „Na to też znajdą sposób” – stwierdził.

---

*Chcemy być także bliżej Państwa – czytelników. Dlatego, jeśli są sprawy, które Was nurtują; pytania, na które nie znacie odpowiedzi; tematy, o których trzeba napisać – zapraszamy do kontaktu. Piszcie do nas na: [redakcja@cyberdefence24.pl](mailto:redakcja@cyberdefence24.pl). Przyszłość przynosi zmiany. Wprowadzamy je pod hasłem #CyberIsFuture.*



# 36 FORTELI

CHIŃSKA SZTUKA PODSTĘPU  
UKŁADANIA PLANÓW  
I SKUTECZNEGO DZIAŁANIA

Z WPROWADZENIEM ANDRZEJA SAPKOWSKIEGO

Sklep.Defence **24**

Fot. Reklama