

# HACKYEAH 2020, CZYLI NAJWIĘKSZY STACJONARNY HACKATHON W EUROPIE

---

W weekend 27-29 listopada br. odbędzie się wirtualna edycja największego stacjonarnego hackathonu w Europie „HackYeah”. Na uczestników wydarzenia czekają atrakcyjne nagrody, których łączna suma przekroczyła 400 tys. zł. W tym czasie odbędzie się również maraton programowania gier "Game Jam" oraz konkurs dla uczniów szkół podstawowych „HackJunior”.

HackYeah 2020 jest już szóstą odsłoną największego stacjonarnego hackathonu w Europie. W tym roku wydarzenie stanowi punkt centralny trwającej przez cały miesiąc inicjatywy GovTech Festival. Najbliższa edycja HackYeah 2020 odbędzie się w Internecie w weekend 27-29 listopada 2020 r. Uczestnictwo w hackathonie jest darmowe, a pula nagród przekroczyła już 400 tys. zł.

Jak wskazuje w komunikacie prasowym GovTech Polska, HackYeah zrzesza osoby wyspecjalizowane w przeróżnych językach programowania, a jego celem jest poszukiwanie rozwiązań oraz narzędzi, które będą odpowiedzią na realne problemy. Podczas najbliższej edycji HackYeah uczestnicy będą szukać rozwiązań w wielu kategoriach. Swoje wyzwania przedstawiły zarówno organizacje pozarządowe, biznesowi giganci, jak i instytucje publiczne, a uczestnicy przez 40 godzin będą tworzyć rozwiązania programistyczne m.in. w obszarach zdrowia, ekologii oraz cyfryzacji procesów administracyjnych. Zwycięskie zespoły będą miały szansę na dalszy rozwój swoich projektów i wdrażanie ich w życie.

„Hackathony to doskonała formuła poszukiwania rozwiązań programistycznych dla bieżących wyzwań, o czym przekonaliśmy się podczas poprzednich edycji HackYeah. Tym razem spotykamy się wyłącznie w formule online, wirtualnie łącząc poszukujących innowacyjnych rozwiązań z najzdolniejszymi programistami. Wśród wyzwań m.in. pomoc przy digitalizacji procesów podatkowych, czy aplikacje pozwalające na efektywne gospodarowanie zasobami wody. Każdy uczestnik hackathonu może więc nie tylko wziąć udział w świetnej zabawie, w której stawką są wysokie nagrody pieniężne, ale także zrobić coś dobrego dla społeczeństwa. To szczególnie ważne właśnie teraz, w czasie pandemii, by wspólnymi siłami wypracowywać optymalne rozwiązania cyfrowe służące nam wszystkim” – mówi Justyna Orłowska, pełnomocnik Prezesa Rady Ministrów ds. GovTech.

## **Game Jam - zostań twórcą gier!**

Jednym z elementów hackathonu HackYeah będzie Game Jam. To maraton programowania gier organizowany przez Agencję Rozwoju Przemysłu wspólnie z GovTech Polska. Podczas wydarzenia powstaną gry, których motyw przewodni wybrany zostanie w głosowaniu internautów.

Łączna pula nagród finansowych w Game Jam, które sponsorowane są przez GovTech Polska, wynosi 60 tys. zł, a nagrodą specjalną dla zwycięskiego zespołu będzie możliwość zaprezentowania gry podczas Światowej Wystawy Expo w Dubaju, co umożliwi partner wydarzenia - Polska Agencja Inwestycji i Handlu - informuje GovTech Polska

## **HackJunior. Obudź w dziecku pasję do technologii**

27 listopada w ramach GovTech Festival 27 listopada br. odbędzie się finał i tym samym rozstrzygnięcie konkursu [HackJunior](#). To wydarzenie skierowane do młodzieży ze szkół podstawowych, a jego głównym założeniem jest promowanie wykorzystania technologii w edukacji oraz kreatywnego podejścia do rozwiązywania problemów.

W konkursie HackJunior mogą wziąć udział uczniowie i nauczyciele ze szkół podstawowych z całej Polski, a prace konkursowe powinny zostać przesłane do 27 listopada br. do godz. 15:00 poprzez formularz umieszczony na stronie HackJunior.

Zadanie polega na stworzeniu narzędzia edukacyjnego z elementami robotyki, programowania lub wykorzystania nowych technologii. Narzędzie edukacyjne, które ma powstać, może mieć postać np. prezentacji, makiety, programu, maty edukacyjnej czy innej pomocy dydaktycznej.

Szkoły reprezentowane przez zwycięskie zespoły otrzymają tablety ufundowane przez firmę Play, a każdy uczeń biorący udział w wyzwaniu otrzyma specjalny certyfikat uczestnictwa w HackJunior oraz bezpłatny dostęp do cyfrowego wydania magazynu „Programista Junior”.

## **Cyfrowy Wolontariusz i Las GovTech Festival**

Jak czytamy w komunikacie prasowym, GovTech Festival to także promocja cyfrowych aktywności poprzez inicjatywę Cyfrowego Wolontariatu. Dzięki temu przedsięwzięciu każdy może nie tylko rozwijać swoje cyfrowe umiejętności i pomagać w tym innym, ale także, dzięki współpracy GovTech Polska z Lasami Państwowymi, przyczynić się do odnowienia lasu na terenach dotkniętych klęskami żywiołowymi. Za każdą wypełnioną ankietę dotyczącą cyfrowych aktywności, Lasy Państwowe zasadzą w imieniu uczestników kolejne drzewa na terenach dotkniętych klęską żywiołową, tworząc w ten sposób Las GovTech Festival. Uczestnicy mogą ponadto sami zgłosić na nadleśnictwo, na terenie którego ich zdaniem las powinien zostać odbudowany w pierwszej kolejności.

Inicjatywa jest częścią Solidarnościowego Korpusu Wsparcia Seniorów, którego głównym celem jest wsparcie osób starszych w trudnych czasach pandemii. W listopadzie inicjatywa rozszerzyła się o możliwość zgłoszenia chęci pomocy w kwestiach podnoszenia kompetencji cyfrowych u seniora. Poprzez akcję #WspierajSeniora każdy może pomagać innym w korzystaniu z narzędzi do komunikowania się na odległość czy załatwianiu spraw urzędowych przez Internet. Żeby zostać Cyfrowym Wolontariuszem i nieść pomoc osobom starszym, wystarczy wypełnić krótki formularz dostępny na stronie - podkreśla GovTech Polska.

## **Cztery tygodnie zmagania w GovTech Festival**

Jak wynika z komunikatu GovTech Polska, w finałowym, czyli czwartym tygodniu, w ramach wydarzenia odbywają się także m.in.: warsztaty online pt. „Komputer dla Cyfrowych Debiutantów” poświęcone zakupom w sieci, konferencja „An Israeli Eye on A.I. - Embassy of Israel in Poland” organizowana przez ambasady krajów Grupy Wyszehradzkiej i Izraela, webinarium „Autonomia kontra automatyzacja - etyka sztucznej inteligencji”, wirtualny pokaz showroomu Fabryki Przyszłości, dwudniowe warsztaty pt. „{no}code Bootcamp” poświęcone skutecznemu zarządzaniu projektami w pracy zdalnej, „Cyber Future - Konferencja IT dla Biznesu”, debata „2021 rokiem Stanisława Lema - proroka technologii” oraz webinarium „Digital Ethics - konsument a technologie”.

## **Czym jest GovTech Festival?**

GovTech Festival to trwający miesiąc projekt edukacyjno-technologiczny o globalnym zasięgu. W festiwalu, którego celem jest przybliżenie obywatelom cyfrowego świata poprzez cykl wydarzeń

online, może wziąć udział każdy zainteresowany. Przez cały listopad w ramach GovTech Festival organizowane są webinaria, warsztaty i hackathony, które mają na celu przełamywanie analogowych barier, edukowanie oraz otwieranie społeczeństwa na nowe możliwości związane z cyfryzacją i digitalizacją. Udział we wszystkich wydarzeniach jest bezpłatny - czytamy na stronie GovTech Polska.

Jak wskazano w komunikacie, GovTech Festival to wydarzenia główne i wydarzenia towarzyszące organizowane przez partnerów festiwalu. Do najważniejszych wydarzeń festiwalu, poza odbywającymi się w tym tygodniu HackYeah i Game Jam, należą: webinarium na temat branży gamingowej pod patronatem Internet Governance Forum, które odbyło się 6 listopada, #FakeHunter Challenge, który został zorganizowany 13-15 listopada wspólnie z Polską Agencją Prasową oraz Hackathon dla Miast – maraton programowania zorganizowany wspólnie z Polskim Funduszem Rozwoju, który odbył się 20-22 listopada.

### **Organizator i patronat**

GovTech Festival organizowany jest przez GovTech Polska, czyli międzyresortowy zespół działający w Kancelarii Prezesa Rady Ministrów. Festiwal odbywa się pod patronatem premiera Mateusza Morawieckiego, Grupy Wyszehradzkiej oraz Internet Governance Forum 2021, czyli jednej z inicjatyw ONZ. Festiwal otrzymał także patronat Ministerstwa Finansów, Ministerstwa Rozwoju, Pracy i Technologii, Narodowego Centrum Badań i Rozwoju oraz Urzędu Komunikacji Elektronicznej. Partnerami strategicznymi GovTech Festival są: Bank Gospodarstwa Krajowego, Polska Agencja Prasowa, Polski Fundusz Rozwoju, Agencja Rozwoju Przemysłu, Polska Agencja Inwestycji i Handlu, Lasy Państwowe, Allegro oraz Play.

### **Krótko o GovTech Polska**

GovTech Polska został powołany do życia w 2018 roku. To międzyresortowy program realizowany w Kancelarii Prezesa Rady Ministrów pod patronatem premiera Mateusza Morawieckiego. Jego nadrzędnym celem jest usprawnienie dialogu między sektorem publicznym a innowatorami. To most łączący administrację publiczną z przedsiębiorcami, startupami, środowiskiem naukowym i? obywatelami.

Program łączy wszystkich, którzy za pomocą innowacyjnych technologicznie narzędzi stają odważnie naprzeciw wyzwaniom z jakimi mierzy się sektor publiczny. Usprawniają tym samym efektywność działania sfery publicznej podnosząc jakość życia obywateli.

Informacja prasowa GovTech Polska